

DEV partnerska pogodba št.: 00x/DEV FY11

Uvodne določbe

§1 Pogodbeni stranki

DEV partnerska POGODBA je sklenjena med POGODBENIMA STRANKAMA

DataLab Tehnologije d.d., Koprška 92, 1000 Ljubljana, davčna št. SI87965399, ki ga na teritoriji Slovenije zastopa družba Datalab SI d.o.o., DŠ.:SI99654717 in zanjo direktor g. Marko VODNIK kot PRINCIPALOM,

in

_____, davčna št. SI _____, ki ga zastopa direktor _____, kot PARTNERJEM, ki ima z

dnevom podpisa pogodbe status DEVELOPER / GOLD DEVELOPER.

§2 Razmerja med POGODBENIMA STRANKAMA ter med POGODBENIMA STRANKAMA in tretjimi

- i. PARTNER razvija s PROGRAMSKO OPREMO združljive dodatne rešitve za UPORABNIKE, ki uporabljajo PRINCIPALOVO PROGRAMSKO OPREMO in ki jih podpirajo SIS PARTNERJI.
- ii. Obe POGODBENI STRANKI sta samostojni in izvajata dejavnosti iz POGODBE v svojem imenu in za svoj račun.
- iii. POGODBENI STRANKI sta v pogodbenem razmerju zaradi vsaka svojih lastnih poslovnih interesov.
- iv. Ker POGODBENI STRANKI nista v ekskluzivnem razmerju, lahko prihaja do povezanih razmerij med PRINCIPALOM, PARTNERJEM in tretjimi osebami, katere v največji možni meri poizkuša urediti POGODBA. V POGODBI urejena povezana razmerja se štejejo kot razmerja med POGODBENIMA STRANKAMA.

§3. Definicije

- i. **SIS PARTNER** je skrbnik UPORABNIKOV, ki uporabljajo PRINCIPALOVO PROGRAMSKO OPREMO ter LEADOV, ki jih je pridobil sam ali so mu jih posredovali UPORABNIKI ali PRINCIPAL ali PARTNERJI.
- ii. **POGODBA** se nanaša na ta dokument in njegove morebitne priloge. POGODBA je celovit dokument, ki opredeljuje medsebojne pravice in dolžnosti in izključuje vse doseganje pisne, ustne ali implicirane pravice ali obveznosti katerekoli od POGODBENIH STRANK, na področjih delovanja, zajetih v tej POGODBI. ANEKSI – navodila, obrazci in vzorci pogodb na katere se POGODBA sklicuje se nahajajo na SPLETNEM STREŽNIKU v DOM-u.
- iii. **PROGRAMSKA OPREMA** označuje skupek ali del programske opreme, dokumentacijo, šolska gradiva, know-how (vključno a ne omejeno z načinom uporabe in implementacijo), katerega lastnik ali nosilec avtorskih pravic je PRINCIPAL ter ga PARTNER uporablja ali na njem gradi oziroma z njim izmenjuje podatke v svoji DODATNI REŠITVI.
- iv. **UPORABNIK** je pravna ali fizična oseba, ki uporablja PROGRAMSKO OPREMO v svojem poslovnem ali zasebnem okolju.
- v. **LEAD** je oseba, ki bi lahko postala UPORABNIK.
- vi. **UPORABNIŠKA LICENCA** za PROGRAMSKO OPREMO je dogovor med PRINCIPALOM in UPORABNIKOM, ki določa medsebojna razmerja pri uporabi PROGRAMSKE OPREME. UPORABNIŠKA LICENCA je opredeljena v Aneksu II.
- vii. **UPORABNIŠKA LICENCA DODATNE REŠITVE** je dogovor med PARTNERJEM in UPORABNIKOM, ki določa medsebojna razmerja pri uporabi DODATNE REŠITVE.
- viii. **PRODAJA ali PRODAJNE STORITVE** označuje vse predprodajne, prodajne in poprodajne aktivnosti, bodisi ob pridobivanju novega UPORABNIKA DODATNE REŠITVE ali ponovni oziroma nadaljnji prodaji licenc ali storitev že obstoječemu UPORABNIKU DODATNE REŠITVE.
- ix. **IMPLEMENTACIJA** označuje vse predprodajne, prodajne in poprodajne aktivnosti, vključno a ne omejeno z načrtovanjem poslovnih procesov, predlogi rešitev, instalacijo, izobraževanjem, pomočjo pri uvajanju, dorazvo in prirejanje PROGRAMSKE OPREME bodisi pri novem ali obstoječem UPORABNIKU, ki omogoča uporabo PROGRAMSKE OPREME.
- x. **PODPORA** označuje aktivnosti nudenja odgovorov na vprašanja, rešitev in nasvetov obstoječemu UPORABNIKU pri uporabi DODATNE REŠITVE. Kot PODPORA se štejejo vse aktivnosti, ki UPORABNIKU na njegovo željo in zahtevo omogočijo uporabo DODATNE REŠITVE ali dela DODATNE REŠITVE -a v okviru funkcionalnosti le-tega.
- xi. **SEDEŽ** je delovno mesto pri UPORABNIKU, kjer se v danem trenutku uporablja PROGRAMSKA OPREMA.
- xii. **RAZVIJALEC** je oseba, prijavljena v TEAM, ki ima ustrezne kvalifikacije oziroma je ustrezno usposobljena in v imenu in za račun PARTNERJA razvija programsko kodo DODATNE REŠITVE.
- xiii. **DEV** je okrajšava besede development (razvoj).
- xiv. Vsako koriščenje PRINCIPALOVIH resursov s strani PARTNERJA, z namenom rešitve določene težave ali neznanja bodisi pri UPORABNIKU bodisi pri PARTNERJU se šteje kot **ESKALACIJA**. Vsaka eskalacija mora biti vodena izključno preko HELPDESK-a.
- xv. **TEAM** predstavlja strokovno osebje PARTNERJA, ki izpolnjuje kriterije, ki jih PRINCIPAL določa za posamezne profile članov TEAMA. V skladu s tem je PARTNER dolžan svoje člane TEAMA ustrezno prijaviti, izobraziti, certificirati in poravnati finančne obveznosti do PRINCIPALA iz tega naslova.
- xvi. **IMPLEMENTACIJSKA REŠITEV** je sprememba ali dopolnitev določenih delov PROGRAMSKE OPREME s točno določenimi programskimi izdelki, ki jih razvije ali jih je razvil PARTNER ali tretja oseba z namenom zadostitve natančno določeni zahtevi enega ali večih UPORABNIKOV.
- xvii. **DODATNA REŠITEV** je programska oprema, ki se licencira na osnovi UPORABNIŠKE LICENCE DODATNE REŠITVE in je združljiva s PROGRAMSKO OPREMO. DODATNA REŠITEV mora imeti določeno ceno, pogoje nadaljne prodaje, biti pravilno vnešena v BAZO DODATNIH REŠITEV in ne sme biti obremenjena z intelektualno lastnino ali poslovnimi skrivnostmi tretjih oseb, za kar PARTNER jamči PRINCIPALU.
- xviii. **BAZA DODATNIH REŠITEV** je zbirka podatkov o DODATNIH REŠITVAH, dostopna na spletnih strežnikih PRINCIPALA, ki zajema vse podatke o dodatnih rešitvah, opredeljenih v §.21, in morebitne dodatne podatke o DODATNI REŠITVI, kot so ocene in mnenja UPORABNIKOV, SIS PARTNERJEV in PRINCIPALA.
- xix. **RAZVIJALSKI STREŽNIK** označuje poseben spletni strežnik, preko katerega poteka večina komunikacije med PARTNERJEM in PRINCIPALOM na podlagi te pogodbe. Naslov RAZVIJALSKEGA STREŽNIKA je <https://developer.datalab.eu>. Dokumenti, ki si jih PARTNER in PRINCIPAL izmenjata preko tega strežnika so pravno obvezujoči in imajo enako veljavo kot pisni dokumenti. PRINCIPAL ta RAZVIJALSKI STREŽNIK ter spletno stran <http://www.datalab.si> in partnerski strežnik <http://partner.datalab.si> uporablja kot primarno sredstvo za obveščanje PARTNERJEV, uporabniški <http://usersite.datalab.si> pa kot primarno sredstvo za obveščanje UPORABNIKOV. Z objavo obvestil na teh strežnikih PRINCIPAL izpolni dolžnost obveščanja PARTNERJEV in UPORABNIKOV.
- xx. **PODPORNA ORODJA** so orodja, katerih uporabo PARTNERJU omogoča PRINCIPAL in so namenjena PODPORI DODATNE REŠITVE in izmenjavi sporočil.
- xxi. **HELPDESK** je PODPORNO ORODJE, vgrajeno v SPLETNI STREŽNIK.
- xxii. **DOM** označuje DataLab Operations Manual in je zbirka predpisov, obrazcev, priporočil, dobrih praks in navodil za delo, ki je vgrajena v SPLETNI STREŽNIK. PRINCIPAL je dolžan vzdrževati seznam sprememb dokumentov, ki tvorijo DOM in PARTNERJU omogočiti vpogled vanj. PARTNER je dolžan spoštovati in se ravnati po pravilih za DEV partnerstvo v DOM-u. .

- xxiii. **PODPORA NA DALJAVO (RDS)** je PODPORNO ORODJE, ki z uporabo internetne tehnologije in programske opreme, ki je dostopna UPORABNIKU (preko uporabniškega strežnika), PARTNERJU in PRINCIPALU (preko SPLETNEGA STREŽNIKA), omogoča podporo na daljavo z deljenjem namizja (prenos slike ter nadzor nad tipkovnico in miško). Tipkana komunikacija (chat) med osebo, ki pomoč zahteva in osebo, ki pomoč nudi, se kot transkript seje zapiše v dnevnik in je skupaj s protokolom ob koncu seje in vprašalnikom o zadovoljstvu z nudeno podporo integralni del seje podpore na daljavo. PRINCIPAL ima vpogled v dnevnik podpore na daljavo.
- xxiv. **PRODAJNI LIJAK** je programje za spremljanje prodajnih aktivnosti, ki jih izvaja PARTNER v povezavi s prodajo PROGRAMSKE OPREME PRINCIPALA. PRODAJNI LIJAK je vključen v partnerski strežnik.
- xxv. **PRODAJNI KANAL PRINCIPALA** je storitev na SPLETNEM STREŽNIKU, ki omogoča UPORABNIKOM in SIS PARTNERJEM nakup DODATNE REŠITVE.
- xxvi. **FUNKCIONALNE SPECIFIKACIJE** so navaden ali elektronski dokument s tehničnimi podatki in zahtevami, opredeljen v Aneksu D-I
- xxvii. **PRODAJNO-PLAČILNA PROVIZIJA** je sestavljena iz PRODAJNE PROVIZIJE in PLAČILNE PROVIZIJE.
- xxviii. **PRODAJNA PROVIZIJA** je delež od prodaje, ki ga dobijo tretje osebe, ki so s PRINCIPALOM v partnerskem odnosu, pri prodaji DODATNE REŠITVE PARTNERJA svojim UPORABNIKOM.
- xxix. **PLAČILNA PROVIZIJA** je delež od prodaje, ki ga dobi PRINCIPAL pri prodaji DODATNE REŠITVE prek PRODAJNEGA KANALA PRINCIPALA.
- xxx. **ESKALACIJA** se šteje vsako koriščenje PRINCIPALOVIH človeških ali drugih resursov s strani PARTNERJA z namenom rešitve določene težave ali neznanja bodisi pri UPORABNIKU bodisi pri PARTNERJU .

Predmet

§4. Predmet POGODBE

- i. Predmet POGODBE je vzpostavitev partnerskega razmerja v dolžini trajanja POGODBE med obema POGODBENIMA STRANKAMA pri razvoju, prodaji in PODPORI DODATNIH REŠITEV.
- ii. POGODBA vsebuje dva tipa partnerskega razmerja:
 - i. PARTNERJI s statusom DEVELOPER nimajo registriranih članov TEAM-a. V katalogu morajo imeti vključeno minimalno eno DODATNO REŠITEV, ter navedeno kontaktno osebo za razvojne in marketinške aktivnosti.
 - ii. PARTNERJI s statusom GOLD DEVELOPER imajo vsaj enega registriranega člana TEAM-a, v katalog vpisano vsaj eno DODATNO REŠITEV, ki je že bila nameščena pri UPORABNIKIH, ter navedeno kontaktno osebo za marketinške aktivnosti.
- iii. Razlike med statusoma so opisane v **Aneksu III** k pogodbi Pregled pogojev in za DEV partnerje za FY 11

Obveznosti pogodbenih strank

§5. Podpora UPORABNIKU in vzdrževanje DODATNE REŠITVE

- i. PARTNER ima pravico in obvezo PODPORA UPORABNIKU za DODATNO REŠITEV v skladu z dogovorom, sklenjenim ob njenem nakupu oziroma opredeljenim v UPORABNIŠKI LICENCI DODATNE REŠITVE.
- ii. PARTNER je dolžan skrbeti za skladnost DODATNE REŠITVE z novimi verzijami PROGRAMSKE OPREME in z zakonodajo.
- iii. V kolikor PARTNER na zahtevek UPORABNIKA v razumnem času, a ne več kot 30 dni, ne začne usklajevati DODATNE REŠITVE na podlagi zakonskih sprememb ali sprememb v PROGRAMSKI OPREMI, ki DODATNI REŠITVI onemogočajo delovanje v skladu z njenim namenom ali če usklajevanja ne konča v razumnem roku, PRINCIPAL lahko prekine POGODBO, UPORABNIK pa lahko od PARTNERJA zahteva bodisi povrnitev stroškov, ki jih je imel z usklajevanjem DODATNE REŠITVE s spremenjenimi pogoji ali povrnitev dela ali celote licenčnine, plačane za DODATNO REŠITEV.
- iv. Partner mora predložiti jasen opis podpore uporabnikom, bodisi v opisu ali UPORABNIŠKI LICENCI DODATNE REŠITVE.
- v. PARTNERJI s statusom GOLD DEVELOPER lahko za podporo uporabnikom uporabljajo PODPORNA ORODJA PRINCIPALA.
- vi. PODPORNA ORODJA lahko uporabljajo le člani TEMA-a za katere PARTNER plačuje članarino in so navedeni v seznamu TEAM-a. PARTNER tovrstno podporo opravlja v svojem imenu in za svoj račun.
- vii. PRINCIPAL ima pravico spremljati zadovoljstvo UPORABNIKOV in njihovih SIS PARTNERJEV z DODATNO REŠITVIJO in PODPORA PARTNERJA.
- viii. PRINCIPAL omogoča vpogled v indikatorje zadovoljstva uporabnikov vsem UPORABNIKOM, PARTNERJEM in SIS PARTNERJEM. PRINCIPAL podatke objavlja na partnerskem strežniku. PARTNER in PRINCIPAL lahko te podatke uporabljata v marketinške namene.

§6. Avtorske pravice partnerja

- i. Nematerialne in materialne avtorske pravice nad DODATNO REŠITVIJO vedno obdrži PARTNER, ki je DODATNO REŠITEV razvil. S tem ima pravico zaračunavati uporabo ali vpogled v rešitev. PARTNER se lahko odloči, ali morebitni vpogled v izvorno kodo tretjim osebam omogoči ali ne.
- ii. Na uporabniškem vmesniku DODATNE REŠITVE mora biti jasno označeno, da gre za DODATNO REŠITEV in ne del PROGRAMSKE OPREME.
- iii. PARTNER se obveže, da bo ogradil in ščitil PRINCIPALA pred kakršnimikoli tožbami, terjatvami ali drugimi pravnimi akcijami UPORABNIKOV ali tretjih oseb, ki se nanašajo na DODATNO REŠITEV in/ali njeno navezanost na PROGRAMSKO OPREMO in da bo v takem primeru storil vse, da PRINCIPALA pred njimi zaščiti. V primeru, da tega ne stori, nosi polno materialno in moralno odgovornost ter dovoljuje povrnitev morebitnih stroškov, ki bi jih PRINCIPAL s takimi akcijami imel.
- iv. PARTNER lahko uporabi PRINCIPAL-ov mehanizem licenciranja in/ali ščitenja avtorskih pravic skladno z namenom in načinom uporabe, ki ga za take mehanizme predpisuje PRINCIPAL.

§7. Funkcionalnost

- i. PROGRAMSKA OPREMA deluje na način, ki je opisan v navodilih za uporabo PROGRAMSKE OPREME, bazi znanja ali drugih PARTNERJU ali UPORABNIKU dostopnih dokumentih.
- ii. Nobena od POGODBENIH STRANK nima obveznosti ali pravic, ki bi izhajale iz drugačne funkcionalnosti PROGRAMSKE OPREME, kot jo določa prejšnji odstavek, razen v primeru NAPAKE.

§8. Napake v programski kodi

- i. NAPAKA v PROGRAMSKI OPREMI je samo tisto delovanje PROGRAMSKE OPREME, ki je v protislovju z načinom delovanja, opisanim v navodilih za uporabo programske kode, bazi znanja ali drugih PARTNERJU ali UPORABNIKU dostopnih dokumentih.
- ii. PRINCIPAL se obvezuje, da programsko kodo, ki je sestavni del PROGRAMSKE OPREME testira in jo po svojih najboljših močeh ohranja brez NAPAČ.
- iii. Nedokumentirana NAPAKA je NAPAKA, ki ni dokumentirana na spletnem strežniku PRINCIPALA
- iv. V primeru, da PARTNER odkrije nedokumentirano NAPAKO v programski kodi, mu PRINCIPAL prizna najditeljski bonus v višini dobroimetja 4 (štirih) ESKALACIJ.
- v. V primeru, da enako NAPAKO prijavijo različni PARTNERJI, je PRINCIPAL dolžan povrniti stroške odkrivanja NAPAČ samo tistemu PARTNERJU, ki je NAPAKO prvi prijavil.
- vi. Odkritje NAPAČ ni razlog za brezplačno podaljšanje osveževalne pogodbe UPORABNIKU ali PARTNERJU. Če je UPORABNIKU ali PARTNERJU pretekla OSVEŽEVALNA POGODBA, bo PRINCIPAL v takem primeru izstavil račun za proporcionalne deleže osveževalne pogodbe za pretekla obdobja (ENKRATNA OSVEŽEVALNA POGODBA) ter izdal začasno, enkratno kodo za nadgradnjo in s tem odpravo NAPAČ.
- vii. Za prijavo napak se uporablja izključno HELPDESK.

§9. Spremembe in izboljšave

- i. Spremembe in izboljšave PROGRAMSKE OPREME se izvajajo na podlagi predlogov, ki jih predlagajo bodisi PRINCIPAL, PARTNER ali UPORABNIK.
- ii. PRINCIPAL ima popolno pravico odločanja, ali in kdaj bo predloge sprejel in jih vgradil v PROGRAMSKO OPREMO.
- iii. Za vsak sprejet predlog je PRINCIPAL dolžan postaviti rok, kdaj bo predlog vgrajen v PROGRAMSKO OPREMO in ta rok skupaj s smiselnim opisom posredovati PARTNERJU.
- iv. PRINCIPAL se je roka za vgradnjo v PROGRAMSKO OPREMO dolžan držati, razen v primeru, ko bi držanje roka ogrozilo funkcionalnost PROGRAMSKE OPREME, povzročilo NAPAKE ali v primeru višje sile.
- v. PARTNER je upravičen do povrnitve morebitnih stroškov, povzročenih s spremembo ali izboljšavo samo v primeru, da o spremembi ali izboljšavi ni bil vnaprej obveščen preko navodil za uporabo programske kode, bazi znanja ali drugih PARTNERJU ali UPORABNIKU dostopnih dokumentih.
- vi. Za prijavo predlogov za spremembe in izboljšave se uporablja izključno HELPDESK.
- vii. PRINCIPAL ima pravico, da ob izidu nove generacije PROGRAMSKE OPREME zaključi razvoj prejšnje generacije, v kolikor nova generacija omogoča vso funkcionalnost prejšnje generacije, pri čemer za ugotavljanje omogočanja funkcionalnosti niso važni licenčni modeli prejšnje in nove generacije.
- viii. PRINCIPAL mora menjavo generacij napovedati najmanj 90 dni vnaprej. Po menjavi generacij mora PRINCIPAL odpravljati napake in izvajati zakonske spremembe za prejšnjo generacijo še najmanj 90 dni.

PRINCIPALOVA podpora

§10. Eskalacije

- i. ESKALACIJE PRINCIPAL izvaja izključno članom TEAM-a. Take prošnja za podporo PRINCIPAL ne sme odkloniti.
- ii. PRINCIPAL se zaveže, da bo ESKALACIJE obravnaval prednostno in v vrstnem redu, kot so bili zahtevki zanje prejeti, ter jih rešil v roku enega delovnega dne oziroma takoj, ko bo to mogoče.
- iii. ESKALACIJE PARTNER prijavi izključno preko HELPDESK-a.
- iv. Član TEAMA ima pravico do 2 (dveh) brezplačnih ESKALACIJ mesečno, ostale eskalacije pa so plačljive. Pravica do brezplačnih ESKALACIJ se lahko prenaša med člani TEAMA ter iz meseca v mesec brez omejitev. Brezplačne ESKALACIJE morajo biti rešljive preko PODPORA NA DALJAVO.
- v. Plačljive ESKALACIJE PRINCIPAL nudi v obliki svetovalnih ur ali preko PODPORA NA DALJAVO in jih PRINCIPAL zaračunava v višini 75 (petinsedemdeset) EUR na uro, hkrati pa je PRINCIPAL upravičen tudi do povrnitve stroškov potovanja in dnevnih, ki nastanejo z izvajanjem plačljive ESKALACIJE, razen v primeru, kjer je to v tej POGODBI eksplicitno določeno drugače. Minimalni čas ene ESKALACIJE oziroma več ESKALACIJ znotraj enega dne je 4 (štiri) ure pri svetovalnih urah ter ena (ena) ura pri PODPORA NA DALJAVO. PARTNER lahko združi reševanje več plačljivih ESKALACIJ v en dan. Svetovalni dan obsega največ 8 svetovalnih ur. Vsaka začeta ura se šteje 1 (ena) ura.
- vi. PRINCIPAL za izvedbo plačljive ESKALACIJE rezervira do največ 10% (deset odstotkov) planiranega časa oseb, ki so zadolžene za ESKALACIJE.

§11. Prodajna podpora

- i. PARTNER lahko izvaja marketinške aktivnosti s podporo PRINCIPALA. Za to je potreben predhodni pisni dogovor s PRINCIPALOM.
- ii. PARTNER lahko za prodajo svoje DODATNE REŠITVE uporablja PRODAJNI KANAL principala.
- iii. PARTNER lahko izdaja račune za DODATNE REŠITVE, prodane UPORABNIKOM prek PRODAJNEGA KANALA PRINCIPALA, PRINCIPALU – podpisniku te POGODBE, ne glede na teritorij, na katerem je DODATNA REŠITEV prodana ali implementirana.

§12. Razvojna podpora

- i. PRINCIPAL poleg ESKALACIJ nudi tudi dodatno razvojno podporo:
 - i. Dostop do spletnih strani, namenjenih razlagi delovanja PROGRAMSKE OPREME (<https://developer.datalab.eu>) za vse registrirane člane PARTNERjevega TEAM-a
 - ii. Uvrstitev RAZVIJALCEV PARTNERJA, ki so registrirani člani TEAM-a na listo pooblaščenih razvijalcev in objavo le-te v vseh marketinških aktivnostih.
- ii. PRINCIPAL se obveže, da za razvojno podporo PARTNERJU določi kontaktno osebo. PARTNER se na kontaktno osebo lahko obrača le preko HELPDESK-a oziroma PODPORA NA DALJAVO znotraj delovnega časa PRINCIPALA. Kontaktna oseba je na vprašanja PARTNERJA dolžna odgovoriti v roku dveh delovnih dni ur od prejema zahtevka za razvojno podporo.

LICENCE

§13. Demonstracijske verzije

- i. PARTNER lahko demonstracijske verzije PROGRAMSKE OPREME in DODATNE REŠITVE distribuira brez obveznosti do PRINCIPALA in po lastni presoji.
- ii. PRINCIPAL omogoča PARTNERJU brezplačen dostop do spletnega strežnika z demonstracijskimi verzijami vse PROGRAMSKE OPREME. PRINCIPAL se obveže, da bo najmanj štirikrat letno izdal nove demonstracijske verzije PROGRAMSKE OPREME.
- iii. PARTNER sme pri UPORABNIKU namestiti le demonstracijske verzije, PROGRAMSKE OPREME z ZAČASNO KODO ali za UPORABNIKA pridobljene LICENCE. PARTNER ne sme nameščati PROGRAMSKE OPREME z avtorizacijskimi kodami drugih UPORABNIKOV ali z avtorizacijskimi kodami, pridobljenimi za lastno uporabo.
- iv. V primeru, da PARTNER želi pridobiti demonstracijske verzije na drugem mediju, je PRINCIPAL upravičen do povrnitve stroškov izdelave demonstracijskih verzij na željenem mediju.
- v. V primeru, da PARTNER pri UPORABNIKU nadomesti PROGRAMSKO OPREMO, za katere ni pridobil LICENCE je PRINCIPALU dolžan plačati vrednost teh licenc, skladno z veljavnim cenikom.

§14. Lastna uporaba

- i. PRINCIPAL brezplačno preda PARTNERJU za namen razvoja, lastnega šolanja in testiranja uporabe PROGRAMSKE OPREME sledeče LICENCE: PAXxMF (xx=oznaka lokalizacije) - toliko, kot je prijavljenih članov TEAM-a oziroma eno licenco, če nima prijavljenih članov TEAM-a. PARTNER lahko pridobi po eno licenco drugih lokalizacij PROGRAMSKE OPREME, če ima svojo DODATNO REŠITEV prilagojeno oziroma lokalizirano za te trge.
- ii. DEVELOPER PARTNER sme te LICENCE uporabljati samo za razvoj DODATNIH REŠITEV. GOLD DEVELOPER PARTNER pa tudi za lastne poslovne namene izključno pri vodenju lastnega poslovanja. PARTNER ne sme omogočiti uporabe te PROGRAMSKE OPREME tretjim osebam, vključno s hčerinskimi družbami in povezanimi osebam. Če PROGRAMSKA OPREMA potrebuje serijske številke in/ali avtorizacijske kode, ki potrjujejo ali omogočajo LICENCE, jih PARTNER ne sme posredovati ali dovoliti vpogled vanje UPORABNIKOM in/ali drugim tretjim osebam.
- iii. LICENCE za lastno uporabo se nanašajo na vso PROGRAMSKO OPREMO in na vse spremembe in izboljšave.
- iv. LICENCE za lastno uporabo imajo za čas trajanja te POGODBE pravico do osveževanja, kot izhaja iz OSVEŽEVALNE POGODBE.
- v. V primeru prekinitve POGODBE, PARTNER izgubi pravico uporabe vseh brezplačno pridobljenih licenc iz prvega in drugega odstavka tega člena.

Prodaja

§15. Teritorialnost

- i. PARTNER lahko izvaja POGODBENE aktivnosti brez omejitve teritorija.

- ii. PARTNER lahko UPORABNIKU licencira DODATNO REŠITEV le, v kolikor je ta lokalizirana za državo, v kateri jo bo UPORABNIK uporabljal.

§16. Cenovna politika in prodajna politika

- i. PARTNER glede na svojo cenovno politiko določi ceno za DODATNO REŠITEV.
- ii. PARTNER v soglasju s PRINCIPALOM pri registraciji DODATNE REŠITVE določi delež od prodaje, ki ga dobijo SIS PARTNERJI pri prodaji DODATNE REŠITVE svojim UPORABNIKOM.
- iii. V primeru prodaje DODATNE REŠITVE preko PRODAJNEGA KANALA je PRINCIPAL upravičen do PLAČILNE PROVIZIJE. O PLAČILNI PROVIZIJI se pogodbeni stranki dogovorita v aneksu, ki izhaja iz točke ii. tega člena.
- iv. V primeru, da se DODATNA REŠITEV proda preko SIS PARTNERJA je SIS PARTNER upravičen do PRODAJNE PROVIZIJE, ki se določi v aneksu iz točke iii tega člena.
- v. PARTNER PRINCIPALU izstavlja račune za DODATNE REŠITVE, prodane prek prodajnega kanala, zmanjšane za PRODAJNO in PLAČILNO PROVIZIJO.
- vi. PLAČILNA PROVIZIJA za posamezno DODATNO REŠITEV se določi v dogovoru s PRINCIPALOM v aneksu iz ii točke tega člena. V primeru, da ni dogovora se šteje, da za PARTNERJA s statusom DEVELOPER znaša 20% od prodaje, za PARTNERJA s statusom GOLD DEVELOPER 15% od prodaje. V aneksu se lahko določi tudi PRODAJNA PROVIZIJA, lahko pa jo PARTNER dogovori tudi drugače s posamičnim SIS PARTNERJEM.
- vii. V primeru, da UPORABNIK sam kupi DODATNO REŠITEV prek PRODAJNEGA KANALA PRINCIPALA, se znesek PRODAJNE PROVIZIJE v enakem znesku razdeli med PARTNERJA in PRINCIPALA.
- viii. PRINCIPAL ni odgovoren za reševanje reklamacij glede DODATNIH REŠITEV. Reklamacija DODATNE REŠITVE ne zadrži obveznosti do plačila PLAČILNE PROVIZIJE PARTNERJA PRINCIPALU.
- ix. PRINCIPAL si pridržuje pravico, da v primeru slabe kakovosti DODATNE REŠITVE, težav z delovanjem DODATNE REŠITVE ali neizpolnjevanja pogodbenih obveznosti s strani PARTNERJA preneha s prodajo DODATNE REŠITVE in jo umakne iz BAZE DODATNIH REŠITEV.

§17. Poračun ob koncu leta

- i. PRINCIPAL ob koncu leta poračuna ESKALACIJE. Poračun ESKALACIJ se izvaja po formuli:
 - Razlika = število vseh prejetih brezplačnih eskalacij – (število priznanih odkritih napak*4) – (število plačanih članarin brez pripravnikov v letu * 5) Če je razlika večja od 0 potem je PARTNER dolžan plačati doplačilo ESKALACIJ v višini razlika * 10 (deset) EUR.

§18. Način in postopek prodajne komunikacije

- i. Edini pravno veljavni medij komunikacije med PARTNERJEM in PRINCIPALOM je elektronska komunikacija preko SPLETNEGA STREŽNIKA in orodij, ki tečejo na njem.
- ii. PARTNER je dolžan SIS PARTNERJA UPORABNIKA obvestiti o namestitvi DODATNE REŠITVE pri uporabniku, če tega ne stori SPLETNI STREŽNIK sam.
- iii. PARTNER sam izstavlja PRINCIPALOVE račune sebi preko SPLETNEGA STREŽNIKA. PRINCIPAL omogoči izstavljanje računov le tistim članom TEAMA, ki jih določi PARTNER v dokumentu **Aneks I**.
- iv. PARTNER je dolžan poskrbeti za izstavitve PRINCIPALOVEGA računa v roku, krajšem od osmih delovnih dni, za posel, ki izhaja iz te POGODBE in ga je izvedel s UPORABNIKOM. Kot začetek roka šteje bodisi izstavitve PARTNERJEVEGA računa, podpis pogodbe med PARTNERJEM in UPORABNIKOM ali prejem predplačila UPORABNIKA.
- v. PRINCIPAL lahko ob vzpostavitvi novega komunikacijskega kanala, metode ali protokola od PARTNERJA zahteva njegovo uporabo.
- vi. V primeru, da PARTNER ne uporablja določenih komunikacijskih kanalov, ga lahko PRINCIPAL bremeni za povrnitev stroškov, ki jih je zaradi tega imel.

Marketing

§19. Logotipi, blagovne znamke in podatkovne zbirke

- i. PARTNER lahko uporablja logotipe in blagovne znamke PRINCIPALA samo za svoje aktivnosti, povezane s POGODBO na način, ki je predpisan v DOM-u v poglavju Priročnik CGP.
- ii. PARTNER ne sme uporabljati logotipov ali blagovnih znamk PRINCIPALA za druge aktivnosti ali drugo programsko opremo.
- iii. PARTNER je upravičen do uporabe ustreznega logotipa. Tako lahko glede na tip pogodbe uporablja logotipe "DataLab DEVELOPER Partner", "DataLab GOLD DEVELOPER Partner".
- iv. PARTNER je dolžan javiti katerokoli zlorabo logotipa ali blagovne znamke, ki jo opazi pri svojem delu.
- v. Če PARTNER uporablja logotipe in blagovne znamke PRINCIPALA, se morajo slednje obvezno pojavljati v podrejenem položaju logotipa PARTNER-ja.
- vi. PRINCIPAL lahko DODATNO REŠITEV uporabi za marketinške aktivnosti pod pogojem, da kot avtorja rešitve navede PARTNERJA, ki je rešitev izdelal.
- vii. PRINCIPAL lahko DODATNO REŠITEV ponudi drugim PARTNERJEM ali UPORABNIKOM pod pogojem, da PRINCIPAL in PARTNER dosežeta soglasje o trženju DODATNE REŠITVE.
- viii. Centralna baza UPORABNIKOV se vodi na SPLETNEM STREŽNIKU in vsebuje naziv, naslov, registrske in kontaktne podatke. PARTNER je dolžan za vse svoje UPORABNIKE stalno zagotavljati pravilnost vnosa teh podatkov v centralni bazi.
- ix. Baza LEADov se oblikuje z vpisi obiskovalcev spletnih strežnikov, priporočil uporabnikov, zbiranja podatkov in podobno. Bazo LEADov vzdržuje PRINCIPAL do trenutka, ko se LEAD uvrsti v PRODAJNI LIJAK PARTNER-ja.
- x. PARTNER lahko uporablja vse ostale podatkovne zbirke na SPLETNEM STREŽNIKU v skladu z namenom in pogoji uporabe vsake posamezne podatkovne baze, opisanimi v DOM-u.

§20. Dokumentiranje DODATNIH REŠITEV

- i. Da PARTNERJEVA rešitev pridobi status DODATNE REŠITVE iz §3/xvii., mora pripraviti in objaviti v vseh jezikih lokalizacij, za katere je DODATNA REŠITEV dostopna:
- ii. spisek lokalizacij, za katere je DODATNA REŠITEV dostopna
 - i. specifikacijo tipa DODATNE REŠITVE
 - ii. ažurirana spletna navodila za uporabo, ki omogočajo pridobitev informacij, potrebnih za delo
 - iii. tehnični opis načina integracije s PROGRAMSKO OPREMO, v vseh jezikih lokalizacij, za katere je DODATNA REŠITEV dostopna
 - iv. FUNKCIONALNE SPECIFIKACIJE, kot ga določa **Aneks D-I**
 - v. spletni dokument, ki opisuje način licenciranja, licenčno pogodbo za UPORABNIKE in ceno licenc
 - vi. oznako ciljnega segmenta UPORABNIKOV ali industrijske vertikale
 - vii. kako bo izvajal PODPORO UPORABNIKU DODATNE REŠITVE
 - viii. zahtevano strojno in/ali programsko opremo
- iii. PRINCIPAL PARTNERJU omogoči največ 150 MB prostora na svojem strežniku za vsako rešitev, ki jo PARTNER objavlja.
- iv. Dokumentacija, navedena v členu i. tega paragrafa z izjemo tč. iv in v, se lahko javno objavi in jo lahko uporabljajo tako PRINCIPAL kot tudi vsi SIS PARTNERJI pri izvajanju svojih PRODAJNIH, IMPLEMENTACIJSKIH ali PODPORNH aktivnostih. Vsaka objava in uporaba mora nositi jasno razvidno copyright oznako ter navedbo PARTNERJA, ki je DODATNO REŠITEV naredil.
- v. PARTNER je odgovoren za ažurnost in pravilnost informacij iz točke i. tega člena.
- vi. Če PARTNER ne definira UPORABNIŠKE LICENCE DODATNE REŠITVE, velja za DODATNO REŠITEV UPORABNIŠKA LICENCA ZA PROGRAMSKO OPREMO, opredeljena v **Aneksu II**.

§21. Posredovanje priporočil in LEAD-ov

- i. Za vsak posredovan LEAD PARTNER prizna PRINCIPAL-u nagrado v višini 10 % (deset odstotkov) vrednosti LICENC za DODATNE REŠITVE, ki jih LEAD generira v prvem letu od prve pridobitve LICENCE za DODATNO REŠITEV.

TEAM

§22. Obveznosti PARTNERJA, vezane na TEAM

- i. PARTNER je obvezan vsakega člana TEAM-a registrirati z vpisom člana na SPLETNI STREŽNIK kot določa **Aneks I** in DOM.
- ii. PARTNER je dolžan vse spremembe, ki se nanašajo na TEAM vpisati na SPLETNI STREŽNIK ter sporočiti PRINCIPALU v roku štiriindvajset ur od nastanka spremembe.
- iii. PARTNER je dolžan z vsakim članom TEAM-a skleniti dogovor o nerazkritju poslovnih skrivnosti ter ga seznaniti s tistimi obveznostmi in pravicami iz te pogodbe, ki se nanašajo na njegovo delovno področje.
- iv. PARTNER je dolžan vsakemu članu TEAM-a zagotoviti ustrezno računalniško in telekomunikacijsko opremo, dostop do interneta in lastni e-poštni predal.
- v. PARTNER jamči in je odgovoren za delovanje vsakega člana TEAM-a.
- vi. PARTNERJU se priporoča, da s člani TEAM-a sklene individualne pogodbe o zaposlitvi, s katerim se člana TEAM-a obveže povrniti stroške, vložene v njegovo izobraževanje in morebitno povzročeno škodo, oziroma da vzpostavi drug mehanizem, ki PARTNERJA ščiti pred izpadom dohodka, povzročenimi stroški ali kršenjem konkurenčnih klavzul.

§23. Članarina

- i. PRINCIPAL PARTNERJU od dneva podpisa POGODBE mesečno izstavlja fakture za članarino v znesku 50 EUR (petdeset), pomnoženem s številom ljudi, ki pri PARTNERJU tvorijo

- i. Vsaka stranka odstopi od POGODBE tako, da o svoji nameri pisno obvesti drugo stranko z najmanj 30-dnevnim odpovednim rokom.
- ii. Pred odstopom od pogodbe morata obe strani izpolniti vse obveznosti, ki sta jih prevzeli na podlagi in/ali izhajajo iz te POGODBE.
- iii. Ko POGODBENI STRANKI odstopita od POGODBE sta prosti vseh obveznosti in pravic, ki izhajajo iz pogodbe razen medsebojnih finančnih obveznosti, nastalih po POGODBI ter obveznosti iz §6/iii (Avtorske pravice partnerja), §19/ii (Logotipi in blagovne znamke), §22/iii (Obveznosti PARTNERJA, vezane na TEAM), §25 (Poslovna skrivnost) ter §26 (Prenos obveznosti tretji osebi).

§32. Splošne določbe

- i. Vsi zneski v tej pogodbi so neto zneski, izraženi kot vsota računov, izstavljenih s strani PRINCIPALA PARTNERJU s priznanimi rabati in brez ustreznih davkov.
- ii. PRINCIPAL ne jamči za pravilno delovanje in nezmožnost zlorabe mehanizma licenciranja in/ali ščitenja avtorskih pravic.
- iii. Pogodba je podpisana v dveh izvodih, od katerih po enega prejme vsaka izmed POGODBENIH STRANK.
- iv. PARTNER je dolžan hraniti vso dokumentacijo, izhajajočo iz POGODBE hraniti najmanj 5 (pet) let po nastanku.
- v. Vsebina, izpolnjevanje in veljavnost te POGODBE se presojuje po veljavnem pravu Republike Slovenije.
- vi. V primeru, da rešitve spora ni moč doseči po mirni poti, je za spor pristojno stvarno pristojno sodišče v Ljubljani.
- vii. Vsi aneksi in dodatki, navedeni v tej pogodbi, s katerimi se je Partner seznanil pred podpisom te pogodbe so sledeči

- i. Aneks I – seznam partnerjevega teama**
- ii. Aneks II – uporabniška licenca za Pantheon**
- iii. Aneks III – Pregled pogojev in ugodnosti za DEV partnerje za FY11**
- iv. Aneks D-I - Nujni elementi funkcionalnosti specifikacij dodatnih rešitev**
- v. Dodatek 1 k DEV partnerski pogodbi**

in vsi predstavljajo sestavni del te pogodbe

Aneks D-I k pogodbi

Nujni elementi funkcionalnosti specifikacij dodatnih rešitev

Zahtevani elementi funkcionalnih specifikacij dodatne rešitve:

1. Marketinški opis rešitve;
2. Natančno določen opis licenciranja in cene;
3. Obveznosti iz licence, cena ter način in dostava novih verzij;
4. Način podpore in lokacija uporabniške dokumentacije;
5. Seznam form Pantheona, ki jih dodatna rešitev spreminja;
6. Seznam morebitnih sprememb v Pantheonovi podatkovni bazi.

Priporočeni elementi funkcionalnih specifikacij dodatne rešitve:

1. Diagram procesov, ki jih podpira dodatna rešitev (flowchart)
2. Video verzija navodil za uporabo;
3. Video marketinški materiali.

Aneks II k DEV pogodbi

Uporabniška licenca (UL) za PANTHEON

UPORABNIŠKA LICENCA (UL) je POGODBA, sklenjena med UPORABNIKOM programske opreme, bodisi pravno ali fizično osebo, ter podjetjem DataLab SI d.o.o., (LASTNIKOM) imetnikom avtorskih pravic programskega paketa DataLab PANTHEON. V dvomu je predmetno licenco šteti za časovno in geografsko omejeno ter neekskluzivno licenco, ki daje uporabniku zgolj pravice kot izhajajo iz te pogodbe. Določene pravice in obveznosti, ki izhajajo iz UPORABNIŠKE LICENCE določa OSVEŽEVALNA POGODBA, ki nadgrajuje to POGODBO.

PROGRAMSKI PAKET (PROGRAMSKO OPREMO) sestavlja:

- skupek DATOTEK, ki vsebujejo programsko kodo v izvorni, prevedeni ali izvajalni obliki, morebitne podatke, namenjene delovanju ali ponazoritvi delovanja,
- postopki in metode delovanja
- morebitni medij, ki nosi datoteke
- ter tiskano, elektronsko ali on-line dokumentacijo.

RAČUNALNIŠKI SISTEM je ena računalniška delovna postaja, na kateri dela en uporabnik v danem časovnem trenutku.

Z namestitvijo, zagonom, presnemavanjem ali drugo obliko uporabe (UPORABA) PROGRAMSKEGA PAKETA na RAČUNALNIŠKEM SISTEMU, se obvezete spoštovati določila, ki jih določa Aneks II UPORABNIŠKA LICENCA za Pantheon.

Če se s pogoji in določili, navedenimi v UL ne strinjate, potem ne namestite in ne uporabljajte PROGRAMSKEGA PAKETA. V tem primeru TAKOJ vrnite neodprt PROGRAMSKI PAKET na mesto nakupa, kjer boste tudi dobili povrnjeno kupnino.

PROGRAMSKI PAKET je kot avtorsko delo iz področja intelektualne lastnine zaščiten z Zakonom o avtorskih in sorodnih pravicah in mednarodnimi pogodbami ter Kazenskim zakonikom RS. PROGRAMSKI PAKET se licencira in ne prodaja.

Pravice, izhajajoče iz licence

Ta UL vam daje naslednje pravice:

Pravica namestitve in uporabe

- i. UPORABNIK ima pravico NAMESTITI PROGRAMSKI PAKET na poljubnem številu delovnih postaj, tako da lahko PROGRAMSKI PAKET oziroma del ali modul UPORABLJA hkrati toliko UPORABNIKOV, kolikor imate za PROGRAMSKI PAKET oziroma del ali modul pridobljenih licenc.
- ii. Uporabnik nima pravice pravic iz in v zvezi te pogodbe prenesti na tretje osebe, kot tudi nima pravice odstopiti ali prenesti te pogodbe delno ali v celoti kot tudi ne na tretje osebe prenesti ali jim odstopiti pravico izkoriščanja predmeta licence (podlicenca).

Pravica do vračila

- i. V primeru, da se UPORABNIK v roku 90 (devetdeset) dni od nakupa licenc odloči, da PROGRAMSKEGA PAKETA ne bo uporabljal, ima pravico PROGRAMSKI PAKET vrniti LASTNIKU.
- ii. LASTNIK je ob vračilu za dobo koriščenja PROGRAMSKE OPREME upravičen do NADOMESTILA.

Pravica izdelave zaščitnih kopij in izvoza podatkov

- i. Z namenom zaščite pred izgubo DATOTEK imate pravico do izdelave poljubnega števila zaščitnih kopij PROGRAMSKEGA PAKETA pod pogojem, da se te zaščitne kopije ne UPORABLJAJO.
- ii. Če pravico do koriščenja pravic, ki izhajajo iz licence izgubite ali le-ta preneha, potem imate še 30 (trideset) dni pravico do izvoza podatkov. To pravico lahko koristite tako, da obdržite nameščen PROGRAMSKI PAKET na eni delovni postaji in ga po preteku tega roka skupaj z vsemi preostalimi datotekami, ki sestavljajo PROGRAMSKI PAKET odnamestite in pobrišete.

Pravica usklajenosti z zakonom

- i. Kot UPORABNIK imate pravico, da zahtevate brezplačno usklajenost PROGRAMSKEGA PAKETA z zakonodajo, veljavno ob nakupu licence v okviru, ki jo določa specifikacija in namembnost programa.
- ii. V primeru spremembe zakonodaje v sedemletnem obdobju od datuma pridobitve licence oz. prve namestitve oz. od pričetka uporabe PROGRAMSKEGA PAKETA (kar nastopi prej), je LASTNIK dolžan na lastno iniciativo ali na podlagi zahteve UPORABNIKA v razumnem času uskladiti PROGRAMSKI PAKET s spremembami. Take spremembe so urejene z OSVEŽEVALNO POGODBO, ki jo kot UPORABNIK lahko sklenete z LASTNIKOM.

Pravica do podpore

- i. Kot uporabnik ste upravičeni do podpore, ki jo vrši LASTNIK sam ali preko pooblaščenih oseb. Za podporo je LASTNIK ali pooblaščen oseb upravičen do povrnitve stroškov, nastalih z nudenjem le-te in katerih višina je določena z veljavnim cenikom.
- ii. Morebitna dodatna PROGRAMSKA OPREMA oziroma njen del ali modul, prejeta v okviru podpore se šteje kot del PROGRAMSKE OPREME, ki jo pokriva ta UPORABNIŠKA LICENCA.
- iii. Podatke, ki jih LASTNIK ali pooblaščen oseb prejme v okviru podpore, lahko LASTNIK uporablja za svoje poslovne namene vezane na podporo, diagnostiko ali nadaljnji razvoj. LASTNIK ali pooblaščen oseb ne bo uporabljal teh podatkov na način, ki bi identificiral uporabnika.

Pravica do odprave NAPAK

- i. NAPAKA v programski kodi je samo tisto obnašanje PROGRAMSKEGA PAKETA, ki je v protislovju z načinom delovanja, opisanim v navodilih za uporabo ali drugih javno dostopnih dokumentih.
- ii. V primeru odkritja NAPAKE v PROGRAMSKEM PAKETU jo je LASTNIK dolžan odpraviti.
- iii. Odpravljanje napak je urejeno s OSVEŽEVALNO POGODBO, ki jo kot UPORABNIK lahko sklenete z LASTNIKOM.
- iv. LASTNIK ob nakupu UPORABNIKU brezplačno sklence OSVEŽEVALNO POGODBO za obdobje 90 (devetdeset) dni od nakupa programa.
- v. V primeru, da LASTNIK NAPAKE ne odpravi in če ta v znatni meri prizadene funkcionalnost PROGRAMSKA OPREM-a, UPORABNIK lahko zahteva razdor POGODBE in plačilo ODŠKODNINE.

Pravica do prilagoditve

- i. UPORABNIK lahko PROGRAMSKO OPREMO prilagodi ali kako drugače predela PROGRAMSKO OPREMO ter reproducira rezultate teh predelav, če je to potrebno zaradi odprave napak v programu, če LASTNIK po pozivu UPORABNIKA napak ne odpravi sam v primernem roku.

Dodatna določila

Osveževanje

- i. OSVEŽEVANJE je zamenjava (nadgradnja) starih verzij izvajalnih datotek, morebitnih podatkov ter morebitne izvorne kode PROGRAMSKE OPREME z OSVEŽENIMI VERZIJAMI, ki nadomestijo ali dopolnijo licenciran PROGRAMSKI PAKET in so zanjo pridobljene licence v skladu z določili LASTNIKA.
- ii. Uporaba OSVEŽENE VERZIJE je dovoljena le v skladu z določili UL, se sme uporabljati ali prenesti le kot del PROGRAMSKEGA PAKETA in se ne sme uporabljati ločeno ali na drugem računalniškem sistemu. OSVEŽENA VERZIJA nedeljivo vsebuje vse zakonske spremembe, popravke, spremembe, izboljšave, nove rešitve in popravke NAPAK, ki jih je LASTNIK izvedel v PROGRAMSKI OPREMI.
- iii. LASTNIK UPORABNIKU v roku 90 (devetdeset) dni od prvega nakupa licence omogoča brezplačno OSVEŽEVANJE PROGRAMSKEGA PAKETA. Če UPORABNIK želi PROGRAMSKI PAKET OSVEŽEVATI po tem roku, mora skleniti OSVEŽEVALNO POGODBO.

Avtorske pravice

- i. Vse avtorske pravice do in iz PROGRAMSKEGA PAKETA (vključno a ne omejeno z vsemi slikami, fotografijami, animacijami, videi, glasbo, tekstom in datotekami) in pripadajoče dokumentacije so lastnina LASTNIKA ali njegovih dobaviteljev.
- ii. Zaradi tega mora uporabnik ravnati s PROGRAMSKIM PAKETOM kot s katerim koli drugim z avtorskimi pravicami zaščitanim materialom z edino izjemo, da lahko namesti in/ali uporablja PROGRAMSKI PAKET na toliko računalniških sistemov, kolikor ima pridobljenih licenc, da izdela zaščitne kopije in da ohrani izvorni medij, na katerem je prejel PROGRAMSKI PAKET z namenom zaščite ali arhiviranja.
- iii. Uporabnik ne sme kopirati tiskane dokumentacije, ki spremlja ali je del PROGRAMSKEGA PAKETA.
- iv. V primeru, da imajo tretje osebe kakršnekoli avtorske pravice nad programsko opremo, LASTNIK jamči, da ima pravico razpolaganja z njimi v okviru namembnosti PROGRAMSKEGA PAKETA. V primeru, da si tretji lasti kakršnokoli avtorsko pravico nad PROGRAMSKIM PAKETOM oz. UPORABNIKU onemogoča mirno uživanje licence, mora UPORABNIK o tem nemudoma obvestiti LASTNIKA in zahtevati od njega, da mu v primernem roku omogoči mirno uživanje licence. Ta pravica uganse po enem letu od dneva, ko je zvedel pravico tretjega.

Omejena garancija

- i. LASTNIK jamči, da:
 - PROGRAMSKI PAKET deluje v okviru specifikacij in namembnosti programa na način, ki je s strani LASTNIKA opisan v navodilih za uporabo, bazi znanja ali drugih javno dostopnih dokumentih v roku 90 (devetdeset) dni od datuma pridobitve licence. V primeru odkritja NAPAKE v tem času se šteje, da je LASTNIK omogočil njeno odpravo z omogočenjem brezplačnega osveževanja na podlagi člena Osveževanje/iii.
 - je vsa spremljajoča strojna oprema, ki je del PROGRAMSKEGA PAKETA delujoča v roku enega leta od datuma pridobitve licence.

Omejitev in izključitev odgovornosti, ODŠKODNINA

- i. LASTNIKOVA celotna odgovornost in uporabnikova edina pravica do ODŠKODNINE je, da v primeru iz »Omejene garancija« po presoji LASTNIKA:
 - v primeru sklenjene OSVEŽEVALNE POGODBE povrne kupnino za licence
 - v primeru neskljenjene OSVEŽEVALNE POGODBE povrne kupnino za licence, zmanjšano za 4% (štiri odstotke) za vsak mesec od datuma pridobitve licence, ali
 - popravi oziroma zamenja PROGRAMSKI PAKET in/ali pripadajočo strojno opremo na podlagi uporabnikovega vračila le-te LASTNIKU
- ii. Vsak popravljen ali zamenjan PROGRAMSKI PAKET oziroma del ali modul le-tega nosi novo »Omejeno garancijo« v daljšem izmed rokov:
 - 30 dni oziroma
 - do izteka originalne »Omejene garancije«
- iii. Odškodninski zahtevek je neupravičen, če je do napake, ki je pripeljala do uveljavljanja »Omejene garancije« prišlo zaradi nesreče, zlorabe ali napačne uporabe ali višje sile, na katero LASTNIK ni imel vpliva.

Brez drugih garancij

- i. LASTNIK skladno določilom OZ uporabniku in/ali tretjim osebam ne odgovarja in ne daje kakršnihkoli drugih garancij, bodisi izraženih ali privzetih, vključno, a ne omejeno z garancijo o uporabi in/ali primernosti za določen namen PROGRAMSKEGA PAKETA oziroma njegovega dela ali modula.

Brez odgovornosti za škodo

- i. V vsakem primeru LASTNIK in njegovi dobavitelji ter sopogodbeniki skladno določilom OZ izključujejo vsakršno odgovornost za škodo (vključno, a ne omejeno z nastalo poslovno škodo, izgubo dobička, prekinitvijo poslovanja, izgubo poslovnih podatkov in podobno) nastalo z ali iz uporabe PROGRAMSKEGA PAKETA, ter za kakršnokoli drugo poslovno, neposlovno, neposredno ali posredno premoženjsko ali nepremoženjsko škodo, ki utegne nastati uporabniku in/ali tretjim osebam.
- ii. LASTNIKOVA celotna odgovornost je omejena z višino ODŠKODNINE.

Pristojnost

- i. V primeru spora iz in v zvezi s to pogodbo je krajevno in stvarno pristojno sodišče v Ljubljani.

Dodatek 1 k DEV partnerski pogodbi

Povzetek

DEV partnerska pogodba za poslovno leto 2011 ostaja v glavnem nespremenjena glede na lansko pogodbo. Druge oblike partnerstev so bistveno spremenjene, DEV partnerstvo se dopolni z nekaj določili k DEV partnerski pogodbi.

Dodatek:

PRINCIPAL in PARTNER, kot sta zapisana v pogodbi za poslovno leto 2010, razširjata podaljšata iz omenjene pogodbe na poslovno leto 2011.

PARTNER lahko ima tudi drug pogodbeni partnerski status pri DATALABU. Če sta pogodbi medsebojno sporni, se za določitev, katera pogodba je veljavna, uporabi vrsta aktivnosti. DEV partnersko razmerje je primarno namenjeno ustvarjanju aplikacij, ki so združljive s PANTHEON družino izdelkov, zato vse dejavnosti v zvezi z neodvisnimi licenčnimi izdelki uporabljajo to pogodbo kot primarno.

Spremembe

1. **Člen 3, točka xv. – definicija TEAMA.** DEV pogodba velja samo za razvijalce, ki ustvarjajo neodvisno intelektualno lastnino. Ne zajema implementatorjev PANTHEON izdelkov (za kar je potreben status Expert ali Senior Expert partnerja) ali prodajnih posrednikov PANTHEON izdelkov (Premium ali Računovodski partnerji).
2. **Člen 11, točka iii. – Prodajna podpora.** PARTNER lahko prodaja DODATNE REŠITVE neposredno uporabnikom, oblikuje neodvisno prodajno razmerje neposredno s katerim koli DATALABOVIM partnerjem ali prodaja preko DATALABOVEGA prodajnega kanala pod medsebojno dogovorjenimi pogoji z zastopnikom PRINCIPALA v Sloveniji
3. **Člen 16, točka iv. – Cenovna in prodajna politika.** Partnerji se medsebojno dogovorijo za cenovne politike in provizije, vendar se priporoča, da DEV partnerji uporabljajo podobne pogoje, licenčne modele in provizijske sheme kot Datalab, da s tem poenostavi postopek nakupa.
4. **Člen 19, točka ix. – Logotipi, blagovne znamke in podatkovne zbirke.** DEV partnerji praviloma nimajo dostopa do DATALABOVE baze LEADOV.
5. **Člen 28, točka i. – Čas trajanja pogodbe** Pogodba se podaljša za poslovno leto 2011, t.j. od podpisa 30. junija 2010.

Za PARTNERJA

V:

Dne:

Ime in priimek:

Podpis:

Za PRINCIPALA

V: Ljubljani

Dne:

Ime in priimek:
Marko Vodnik

Podpis:

Aneks III. Pregled pogojev in ugodnosti za DEV partnerje za FY 11

ZAHTEVE	DEVELOPER PARTNERJI	GOLD DEVELOPER PARTNERJI
Članarina za partnerje	150 EUR na leto	150 EUR na leto
Članarina za člane TEAM-a	-	50 EUR mesečno na člana
Člani TEAMA-a	-	Min 1
Dodatno	<ul style="list-style-type: none"> • Kontaktna oseba za marketing • Min. 1 rešitev vpisana v katalog 	<ul style="list-style-type: none"> • Kontaktna oseba za marketing • Min. 1 rešitev vpisana v katalog

UGODNOSTI ZA DEVELOPER PARTNERJE		OPIS	
<i>Podpora</i>	Dostop do https://developer.datalab.eu	Dostop do spletnega strežnika za vpisane razvojnike partnerjev na https://developer.datalab.eu	
	Brezplačna licenca Pantheon™ za potrebe razvoja	1 MF (ali katera koli druga izpeljanka licence) Pantheon™ licenca za potrebe razvoja	
	Dostop do podpore za PANTHEON™ preko neformalnega foruma na https://developer.datalab.eu	Možnost sodelovanja in kreiranja lastnih forumov na https://developer.datalab.eu	
	Vpogled v razvojni načrt Pantheon™	Partnerji lahko vpogledajo v razvojni načrt Pantheona preko - https://partner.datalab.eu	
<i>Prodaja</i>	Provizija za realiziran poslovni kontakt pri prodaji PANTHEON™	Da	
<i>Izobraževanje in certificiranje</i>	Popust za udeležno na tečajih DLA	30%	
	Popust pri certificiranju DLA	30%	
<i>Marketing</i>	Sodelovanje v izboru za priznanje Best DEV Partner award	Podelitev letnih priznanj najboljšim razvojnim partnerjem	
	Vpis v spletni katalog partnerskih rešitev	Da	
	Popust za marketinške storitve	5% popust pri oglaševanju na Datalab www, v uporabniških novicah in PANTHEON™ TV	
	Sodelovanje pri predstavitvah dobrih praks	1. Na Datalab www	Da
		2. V Pantheon™ novicah	Da
		3. Na Pantheon™ TV	Da
Promocija preko elektronskih novic	1. Partnerske novice	Da	
	2. Uporabniške novice	Da	

DODATNE UGODNOSTI ZA GOLD DEVELOPER PARTNERJE		OPIS
<i>Podpora</i>	1 x brezplačna licenca Pantheon™ za lastno uporabo	Partner prejme za vsakega prijavljenega člana TEAMA-a 1 MF (ali katera koli druga izpeljanka licence) Pantheon™ licence za lastno uporabo
	1 x DEV svetovanje	Partnerji so upravičeni do 3 ur brezplačnega svetovanja: - V prostorih Datalaba (po predhodnem dogovoru) - Preko elektronske pošte developer@datalab.eu
	1 x dostop do razvojne podpore preko Helpdeska	Partner lahko prijavi brezplačno 2 esklaciji mesečno preko DL Help aplikacije na - https://partner.datalab.eu
	1 x dostop do podpore na daljavo	Partner je upravičen do podpore na daljavo preko - https://partner.datalab.eu (po predhodnem dogovoru)

Aneks I. Seznam PARTNERJEVEGA TEAM - a

Ta seznam TEAM_a se vzdržuje na SPLETNEM STREŽNIKU v področju Team DL | Team members & Partner data. Ob popravljanju seznama prosimo obvestiti direktorja prodaje pri PRINCIPALU.

Seznam PARTNERJEVEGA TEAM-a zapodjetje: _____

Developer Partner

Razvijalci	Ime	Priimek	Dev strežnik	Naročanje	Fakturiranje	Finance	HelpDesk
			DA/NE				
			DA/NE				
			DA/NE				

Gold Developer Partner

DL CERTIFIED DEVELOPER			DA/NE	DA/NE	DA/NE	DA/NE	DA/NE
			DA/NE	DA/NE	DA/NE	DA/NE	DA/NE
			DA/NE	DA/NE	DA/NE	DA/NE	DA/NE
			DA/NE	DA/NE	DA/NE	DA/NE	DA/NE
			DA/NE	DA/NE	DA/NE	DA/NE	DA/NE
			DA/NE	DA/NE	DA/NE	DA/NE	DA/NE

Dodatni certifikati	Ime	Priimek	Certifikat/Znanje